

Realtà Virtuale, Aumentata e Immersiva

Il corso sulla Realtà Virtuale, Aumentata e Immersiva si propone di sfruttare le tecnologie VR, AR e immersive per creare simulazioni realistiche e coinvolgenti all'interno dell'ambiente di apprendimento.

DURATA

20 ore, suddivise in sessioni flessibili da concordare con la scuola.

DESTINATARI

Docenti di ogni ordine e grado.

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DEL CORSO

Il corso è disponibile in modalità online sincrona. Eventuali corsi ibridi o in presenza saranno confermati successivamente a una verifica della disponibilità di formatori nella località indicata

NUMERO PARTECIPANTI

Minimo 15 partecipanti per edizione.

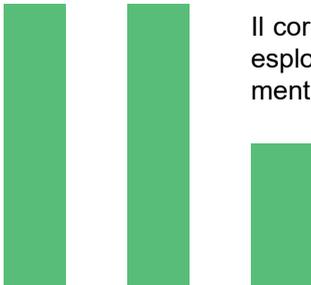
CONOSCENZE IN USCITA

Coinvolgimento delle Aree DigCompEdu, principalmente:

- Area 2: Risorse digitali.
- Area 3: Pratiche di insegnamento e apprendimento.
- Area 5: Valorizzazione delle potenzialità degli studenti.
- Area 6: Favorire lo sviluppo delle competenze digitali degli studenti.

LIVELLI RAGGIUNTI

Da A1 a C1, con personalizzazione dei livelli caso per caso.



Il corso sulla Realtà Virtuale, Aumentata e Immersiva offre agli insegnanti l'opportunità di esplorare e utilizzare queste tecnologie innovative per migliorare l'esperienza di apprendimento degli studenti, creando simulazioni coinvolgenti e interattive.